

บรรณานุกรม

- กัณฑ์ วรอาจ และไพฑูริย์ ศรีฟ้า. 2559. การพัฒนาหนังสืออ่านเพิ่มเติมที่มีความจริงเสมือน เรื่อง ประเทศสิงคโปร์ ผ่านไอแพด สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. วารสารวิชาการศรีปทุม ชลบุรี. 12 (3) : 101-109.
- ณัฐ ติษเจริญ, ฐิติกร ประครองญาติ, นลพรรณ ประลอบพันธุ์ และสุภาพร พรไตร. 2557. การพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องเซลล์และโครโมโซมด้วยเทคโนโลยีโลกเสมือนผลงานโลกจริง. The Tenth National Conference on Computing and Information Technology: NCCIT2014.
- ณัฐวิ อุตกฤษฎ์ และนवल วงศ์วิวัฒน์ไชย. 2555. การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีความจริงเสริมเพื่อช่วยในการสอนเรื่องตัวอักษรภาษาอังกฤษ A-Z. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- ธรรมศักดิ์ เอื้อรักสกุล. 2547. การสร้างภาพยนตร์ 2D อนิเมชัน (How to Make 2D Animation). กรุงเทพฯ: มีเดียอินเทลลิเจนซ์เทคโนโลยี.
- ปรีชา สุวรรณพินิจ และนงลักษณ์ สุวรรณพินิจ. 2551. ชีววิทยา 1. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- พนิดา ต้นศิริ. 2553. โลกเสมือนผลงานโลกจริง (Augmented reality). วารสารนักบริหาร มหาวิทยาลัยกรุงเทพ 30 (2) : 169-175.
- พิสุทธา อารีราษฎร์. 2551. การพัฒนาซอฟต์แวร์ทางการศึกษา. มหาสารคาม : อภิชาติการพิมพ์.
- พรทิพย์ ปริญญาทิติ และวิชัย นภาพงศ์. 2559. ผลของการใช้บทเรียน Augmented Reality Code เรื่องคำศัพท์ภาษาจีนพื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนเทศบาล ๒ วัดตานีนรโมสร. วารสารวิทยบริการ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์. 27 (1) : 9-17.
- มานพ สว่างจิต และไพฑูริย์ ศรีฟ้า. 2557. การพัฒนาสื่อความจริงเสมือน วิชาวิทยาศาสตร์ โรงเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ต่ำกว่าเกณฑ์มาตรฐาน สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครนายก. วารสารเทคโนโลยีการศึกษาและมีเดียคอนเวอร์เจนซ์. 1(2) : 87-95.
- วศกร เพ็ชรช่วย. 2557. อุปราคา สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 การพัฒนาสื่อความจริงเสมือนบนเอกสารประกอบการเรียน. ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
- วิจารณ์ พานิช. 2555. วิธีสร้างการเรียนรู้เพื่อศิษย์ในศตวรรษที่ 21. กรุงเทพฯ : มูลนิธิสดศรี-สฤษดิ์วงศ์.
- วิจารณ์ พานิช. 2556. การสร้างการเรียนรู้สู่ศตวรรษที่ 21. กรุงเทพฯ : มูลนิธิสยามกัมมาจล.
- ศุขมา แสนปากดี. 2557. การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีเสมือนจริงในบอร์ดประชาสัมพันธ์ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน. วารสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยมหาสารคาม : 257-264.

- สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ. 2557. หนังสือเรียน รายวิชาเพิ่มเติม ชีววิทยา เล่ม 2 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ : สกสศ. ลาดพร้าว.
- สุพรรณพงศ์ วงษ์ศรีเพ็ญ. 2554. การประยุกต์ใช้เทคนิคความจริงเสมือนเพื่อใช้ในการสอนเรื่อง พืชชั้นภาษาไทย. วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- สุมิตรา นวลมีศรี, ปรีดาวรรณ เกษเมธีการุณ และลาภ พุ่มหิรัญ. 2558. การพัฒนาสื่อเสมือนจริง ชุดไทยพระราชานิยม. วารสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มทร.ธัญบุรี. 5(2) : 74-84.
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ. 2544. แนวทางการปฏิรูปการศึกษาระดับอุดมศึกษาตาม พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542. กรุงเทพฯ : สำนักงานโครงการปฏิรูป อุดมศึกษา
- สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ. 2554. นโยบายหลักเพื่อขับเคลื่อนการ ปฏิรูปการศึกษาในทศวรรษที่สอง (พ.ศ. 2552-2561). กระทรวงศึกษาธิการ.
- สมจิต จันท์ฉาย. 2557. การออกแบบและพัฒนาการเรียนการสอน. นครปฐม : คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม.
- สมนึก ภัททิยธนี. 2549. การวัดผลการศึกษา. กภาพสินธุ์ : ประสานการพิมพ์.
- Campbell, N.A., Reece, J.B., Urry, L.A., Cain, M.L., Wasserman, S.A., Minorsky, P.V. and Jackson, R.B. 2008. Biology. 8th ed. San Francisco : Pearson Benjamin Cummings.
- Margarita Vilkoniene 2009. "Influence of augmented reality technology upon pupils' knowledge about human digestive system: The results of the experiment." US-China Education Review. 6(1): 36-43.
- Pew Internet. 2008. The Future of the Internet III. Available Source: <http://www.pewinternet.org/Reports/2008/The-Future-of-the-Internet-III.aspx>
- Shelton, B.E. and Hedley, N.R. 2002. Using Augmented Reality for Teaching Earth-Sun Relationships to Undergraduate Geography Students. The First IEEE International Augmented Reality Toolkit Workshop, 1-8.Darmstadt: IEEE.
- Soon-ja Yeom. 2011. Augmented Reality for Learning Anatomy. ascilite 2011, 1377-1383. Hobart : University of Tasmania.