

รายงานการวิจัย

ปัจจัยการออกแบบบุคลิกตัวละครที่ส่งผลต่อการรับรู้ทางอารมณ์

โดย

นางสาวสุภัทรา ลูกรักษ์ สาขาวิชาออกแบบกราฟิกและมัลติมีเดีย

ได้รับทุนอุดหนุนจากมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
ปีงบประมาณ 2558