

## สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 หน่วยประมวลผลกราฟฟิก	5
3.1 ฟังก์ชันของอัลกอริธึม Brightness เมื่อมีการทำงานแบบขนาน	14
3.2 ฟังก์ชันของอัลกอริธึม Contrast เมื่อมีการทำงานแบบขนาน	15
3.3 ฟังก์ชันของอัลกอริธึม Desaturation เมื่อมีการทำงานแบบขนาน	16
3.4 ฟังก์ชันของอัลกอริธึม Inversion เมื่อมีการทำงานแบบขนาน	17
3.5 ฟังก์ชันของอัลกอริธึม Posterize เมื่อมีการทำงานแบบขนาน	18
3.6 ฟังก์ชันของอัลกอริธึม Threshold เมื่อมีการทำงานแบบขนาน	20
4.1 เวลาที่ใช้ในการประมวลผลในแต่อัลกอริธึมโดยใช้ซีพียู 1 แกน	24
4.2 เวลาที่ใช้ในการประมวลผลในแต่อัลกอริธึมโดยใช้ซีพียูหลายแกน	25
4.3 เวลาที่ใช้ในการประมวลผลในแต่อัลกอริธึมโดยใช้หน่วยประมวลผลกราฟฟิกร่วม	26
4.4 เวลาที่ใช้ในการประมวลผลในแต่อัลกอริธึมโดยใช้หน่วยประมวลผลกราฟฟิกแยก	27
4.5 ความเร็วที่เพิ่มขึ้นของฟังก์ชัน Brightness	28
4.6 ความเร็วที่เพิ่มขึ้นของฟังก์ชัน Contrast	28
4.7 ความเร็วที่เพิ่มขึ้นของฟังก์ชัน Inversion	29
4.8 ความเร็วที่เพิ่มขึ้นของฟังก์ชัน Posterize	29
4.9 ความเร็วที่เพิ่มขึ้นของฟังก์ชัน Desaturation	30
4.10 ความเร็วที่เพิ่มขึ้นของฟังก์ชัน Threshold	30