

บทที่ 4


การออกแบบระบบ

การออกแบบระบบงาน

1. การออกแบบหน้าจอสำหรับติดต่อกับผู้ใช้ (Graphics User Interface: GUI)

ในขั้นตอนนี้คณะผู้พัฒนาได้ทำการออกแบบหน้าจอสำหรับติดต่อกับผู้ใช้ในลักษณะที่เรียกว่า Graphics User Interface: GUI เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งานของผู้ใช้ โดยแบ่งการออกแบบออกเป็น 2 ส่วน คือ การออกแบบข้อมูลนำเข้า และรูปแบบการรับข้อมูล (Input Design) และการออกแบบผลลัพธ์ (Output Screen)

1.1 การออกแบบข้อมูลนำเข้าและรูปแบบการรับข้อมูล (Input Design) ในการออกแบบผลลัพธ์ผู้พัฒนาดำเนินการพัฒนาโดยการสอบถามความต้องการของผู้ใช้ และได้ศึกษาการออกแบบผลลัพธ์จากเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับระบบโดยจะยกตัวอย่างการออกแบบผลลัพธ์ที่นี้เพียงบางส่วนเท่านั้น เนื่องจากรูปแบบของรายงานสารสนเทศมีความเป็นมาตรฐานเดียวกัน ตัวอย่าง การออกแบบข้อมูลนำเข้า ดังรูปที่ 3.12



สถาบันวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

หน้าแรก
เกี่ยวกับเรา
เข้าสู่ระบบ
ลงทะเบียน
ค้นหา
ฉบับปัจจุบัน
รวมทุกฉบับ

สถาบันวิจัยมหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

ผู้ใช้

ชื่อผู้ใช้

รหัสผ่าน

จดจำบัญชีผู้ใช้

สมัครสมาชิก

ค้นหา

รับคู่มือ
ศึกษาคู่มือฉบับ
ศึกษาคู่มือผู้ดูแล
ศึกษาคู่มือเรื่อง
วารสารอื่นๆ

ขนาดตัวอักษร

ข้อมูลสารสนเทศ

สำหรับผู้อ่าน
สำหรับผู้ดูแล
สำหรับบรรณาธิการ

หน้าแรก > ผู้ใช้ > ลงทะเบียน

ลงทะเบียน

กรุณากรอกข้อมูลในแบบฟอร์มลงทะเบียน
กรณีนี้ ถ้าคุณเคยลงทะเบียนกับวารสารฉบับนี้หรือฉบับอื่นไว้แล้ว

ประวัติสิ่งพิมพ์

ชื่อผู้ใช้*

ชื่อผู้ใช้งานต้องเป็นตัวอักษรตัวพิมพ์เล็ก ตัวเลข และขีดทวิภาค หรือขีดเส้นใต้ เท่านั้น

รหัสผ่าน*

รหัสผ่านต้องมีความยาวอย่างน้อย 6 ตัวอักษร

ยืนยันรหัสผ่าน*

คำนำหน้าชื่อ

ชื่อแรก*

ชื่อกลาง

นามสกุล*

อักษรชื่อย่อ พืชตจ. คณะชัยเขต = พต

เพศ

สังกัด

ลายเซ็น

อีเมล* ถ้าอยุ่แล้วจะแสดงเป็นส่วนตัว

##user.confirmEmail##*

URL

โทรศัพท์

โทรสาร

ที่อยู่ไปรษณีย์

ประเทศ

ประวัติส่วนตัว (ด.ย., ภาควิชา และ ลำดับ)

การขึ้นต้น ส่งอีเมลย้อนกลับ รวมทั้งชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านให้ด้วย

ภาษาที่ใช้ทำงาน English Thailand

ลงทะเบียนเป็น ผู้อ่าน: (จะมีการแจ้งเมื่อวารสารมีการอัปเดต)

##user.register.reviewerInterests##

* หมายถึง ข้อมูลส่วนตัวเท่านั้น

ถ้อยแถลงความเป็นส่วนตัว

The names and email addresses entered in this journal site will be used exclusively for the stated purposes of this journal and will not be made available for any other purpose or to any other party.

รูปที่ 3.12 การออกแบบข้อมูลนำเข้าข้อมูลสมาชิก

จากรูปที่ 3.12 แสดงหน้าจอกการออกแบบข้อมูลนำเข้าข้อมูลข้อมูลสมาชิกเป็นการนำเข้าข้อมูลต่าง ๆ เพื่อเก็บเป็นแหล่งข้อมูล ซึ่งจะมีรายละเอียดที่เก็บ เช่น ชื่อ-สกุล ที่อยู่ ระดับการศึกษา อาชีพ เป็นต้น ซึ่งข้อมูลดังกล่าวจะถูกเก็บไว้เพื่อนำเสนอเป็นสารสนเทศต่อไป

สถาบันวิจัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

หน้าแรก > เกี่ยวกับเรา > การจัดการ > ค้นหา > ฉบับปัจจุบัน > รวมทุกฉบับ

หน้าแรก > ผู้ใช้ > ผู้เขียนบทความ > Submissions > **New Submission**

STEP 3. UPLOADING THE SUBMISSION

1. START 3. UPLOAD SUBMISSION **2. ENTER METADATA** 4. UPLOAD SUPPLEMENTARY FILES 5. CONFIRMATION

แบบฟอร์มภาษา Thailand
ป้อนข้อมูลด้านล่างนี้ในภาษาไทยก่อนอื่นเลือกภาษาก่อน

AUTHORS

ชื่อแรก* Chary
ชื่อกลาง
นามสกุล* Winet
อีเมล* chary@hotmail.com
URL
สังกัด
ประเทศ
ประวัติส่วนตัว (ส.ย., ภาควิชา และ ลำดับ)

Add Author

ข้อบทย่อ

Title* od of Knowledge Base Based on Fuzzy and Modular Ontology
Abstract*
Ontology construction is a time consuming and labor intensive task and it is difficult to reuse existed ontology, so the conventional knowledge base based ontology building methods are in a low efficiency. From the view of facilitating knowledge sharing and reusing, modularization is introduced into ontology. But most current methods of ontology modularization are restricted to man-made factors to a large extent. Thus, a novel approach for semi-automatic decomposition of ontology into modules, which takes fuzzily computing concept semantic similarity based ontology as the base, is proposed in this paper. Meanwhile, knowledge base based fuzzy and modular ontology is established. Finally, through a experiment on Grab Ontology the method's validity is proved

การจัดทำดัชนี

Language th
English=en; French=fr; Spanish=es. Additional codes.

SUPPORTING AGENCIES

Identify agencies that provided funding or support for the work presented in this submission.

ชื่อหน่วยงาน ssru

บันทึกและดำเนินการต่อ ยกเลิก

* หมายถึง ข้อมูลส่วนตัวที่เว้นว่าง

รูปที่ 3.13 การออกแบบข้อมูลนำเข้าการส่งบทความวิชาการ

จากรูปที่ 3.13 แสดงการออกแบบข้อมูลนำเข้าข้อมูลการส่งบทความวิชาการ เป็นการนำเข้าข้อมูลบทความวิชาการที่สมาชิกส่งเพื่อการคัดเลือกให้ตีพิมพ์ในวารสารวิชาการ

1.2 การออกแบบผลลัพธ์ (Output Screen) ผู้พัฒนาได้ออกแบบหน้าจอผลลัพธ์ที่เกิดจากระบบ โดยจะยกตัวอย่างหน้าจอผลลัพธ์หลัก หรือหน้าจอที่จำเป็นเท่านั้น เหตุผลเนื่องจากรูปแบบของหน้าจอผลลัพธ์มีมาตรฐานเดียวกัน

สถาบันวิจัย
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

หน้าแรก > เกี่ยวกับเรา > การจัดการ > ค้นหา > ฉบับปัจจุบัน > รวมทุกฉบับ

หน้าแรก > ผู้ใช้ > ผู้เขียนบทความ > Submissions > #32 > สรุป

#32 สรุป

SUBMISSION

Authors	Chary Winet
Title	Construction Method of Knowledge Base Based on Fuzzy and Modular Ontology
ไฟล์ต้นฉบับ	32-87-1-SM.PDF 2011-03-25
Supp. files	ไม่มี <input type="checkbox"/> เพิ่มไฟล์เสริม
ผู้ยืนยัน	vash vash <input type="checkbox"/>
วันที่ส่ง	March 25, 2011 - 11:24 AM
หมวด	ฐานข้อมูลสารสนเทศ
บรรณาธิการ	ไม่มีกำหนด

สถานะ: รอการอนุมัติ

เริ่มต้น: 2011-03-25

แก้ไขล่าสุด: 2011-03-25

อธิบายข้อมูลการส่ง

แก้ไข METADATA

AUTHORS

ชื่อ	Chary Winet <input type="checkbox"/>
สังกัด	—
ประเทศ	—
ประวัติส่วนตัว	—

Principal contact for editorial correspondence.

ชื่อบทความ

Title: Construction Method of Knowledge Base Based on Fuzzy and Modular Ontology

Abstract: Ontology construction is a time consuming and labor intensive task and it is difficult to reuse existed ontology, so the conventional knowledge base based ontology building methods are in a low efficiency. From the view of facilitating knowledge sharing and reusing, modularization is introduced into ontology. But most current methods of ontology modularization are restricted to man-made factors to a large extent. Thus, a novel approach for semi-automatic decomposition of ontology into modules, which takes fuzzily computing concept semantic similarity based ontology as the base, is proposed in this paper. Meanwhile, knowledge base based fuzzy and modular ontology is established. Finally, through a experiment on Grab Ontology the method's validity is proved

การจัดทำดัชนี

Language: th

หน่วยงานสนับสนุน

ชื่อหน่วยงาน: ssrc

รูปที่ 3.14 การออกแบบผลลัพธ์

จากรูปที่ 3.14 แสดงการออกแบบหน้าจอผลลัพธ์แสดงข้อมูล บทความวิชาการ ซึ่งประกอบด้วย ชื่อผู้แต่ง ผู้แต่งร่วม ชื่อบทความ คำสำคัญ บทคัดย่อ เป็นต้น

การพัฒนาระบบงาน

ในการพัฒนาระบบจัดการวารสารวิชาการอิเล็กทรอนิกส์ออนไลน์ กรณีศึกษาวารสารสวนสุนันทาวิจัย คณะผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องต่าง ๆ และนำความรู้ที่ได้มาพัฒนาโปรแกรม โดยใช้เครื่องมือในการพัฒนาหลัก ได้แก่ ภาษาสำหรับพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนเว็บ คือ ภาษา PHP (www.php.net) ระบบบริหารจัดการวารสารออนไลน์ คือ OJS (Open Journal System) ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลบนเว็บใช้ซอฟต์แวร์ MySQL(www.mysql.com) เนื่องจากเป็นเครื่องมือที่สามารถนำมาใช้ได้โดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายด้านลิขสิทธิ์เป็นโปรแกรมที่สามารถหาดาวน์โหลด (Download) ได้ง่าย และการติดตั้งง่ายใช้งานก็สามารถทำได้โดยสะดวกเพียงไม่กี่ขั้นตอน มีกระบวนการพัฒนาระบบงานดังนี้

1. การศึกษาเอกสารต่าง ๆ

ผู้ศึกษาได้ศึกษาข้อมูล และรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบซึ่งประกอบ ด้วยการศึกษาด้านภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram) คำอธิบายการประมวลผลข้อมูล (Process Description) พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) รูปแบบจอภาพที่ใช้บันทึกหรือแสดงข้อมูล (Screen Layouts) และรูปแบบรายงาน (Report Layouts) รวมทั้งเอกสารที่เป็นแหล่งข้อมูลต่าง ๆ ทำให้ผู้ศึกษาพัฒนาระบบเข้าใจในระบบมากยิ่งขึ้น

2. การออกแบบโปรแกรม

ในการออกแบบโปรแกรมผู้ศึกษาได้มีการใช้แผนภาพผังงานในการช่วยแสดงให้เห็นถึงขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมโดยรวม ซึ่งจะทำให้ผู้ศึกษาสามารถพัฒนาโปรแกรมได้อย่างมีขั้นตอน และเป็นการเพิ่มความถูกต้องของระบบงานใหม่อีกด้วย

3. การเขียนโปรแกรม

ในการพัฒนาโปรแกรมผู้พัฒนาใช้เครื่องมือช่วยในการพัฒนาโปรแกรมซึ่งได้แก่โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 และ Editplus Vesion 3.10 ซึ่งเป็นเครื่องมือช่วยในพัฒนาชุดคำสั่ง ภาษา PHP ได้สะดวก รองรับการพัฒนารหัส UTF-8 และเครื่องมือที่ใช้ในการจัดการฐานข้อมูลคือ MySQL และระบบบริหารจัดการ Open Journal System ซึ่งในส่วนขอเหตุผลที่เลือกใช้เครื่องมือเหล่านี้ คณะผู้วิจัยได้กล่าวไว้แล้วในบทที่ 2